**OBAVIJEST O NAČINU PROCJENE KANDIDATA PRIJAVLJENIH NA NATJEČAJ** **ZA RADNO MJESTO UČITELJA/ICE INFORMATIKE NA ODREĐENO PUNO RADNO VRIJEME**

Kandidatima koji ispunjavaju uvjete iz natječaja i koji pravodobno dostave potpunu dokumentaciju uz prijavu na natječaj.

Testiranja će se provodit matičnoj zgradi Osnovne škole ,,Josip Pupačić˝, Trg kralja Tomislava 1, Omiš.

Procjena kandidata uključuje:

* psihološko testiranje
* poznavanje propisa koji se odnose na djelatnost osnovnog obrazovanja:

1. Zakona o odgoju i obrazovanju u osnovnoj i srednjoj školi (NN 87/08, 86/09, 92/10, 105/10, 90/11, 5/12, 16/12, 86/12, 126/12, 94/13, 152/14, 07/17, 68/18, 98/19, 64/20 i 151/22)
2. Pravilnik o načinima, postupcima i elementima vrednovanja učenika u osnovnoj i srednjoj školi ( NN 112/2010)
3. Pravilnik o izmjenama i dopuni pravilnika o načinima, postupcima i elementima vrednovanja učenika u osnovnim i srednjim školama (NN 82/2019)
4. Pravilnik o dopuni pravilnika o načinima, postupcima i elementima vrednovanja učenika u osnovnim i srednjim školama (NN 43/2020)
5. Pravilnik o izmjeni pravilnika o načinima, postupcima i elementima vrednovanja učenika u osnovnoj i srednjoj školi (NN 100/2021)
6. Pravilnik o kriterijima za izricanje pedagoških mjera ( NN 94/2015)
7. Pravilnik o izmjeni pravilnika o kriterijima za izricanje pedagoških mjera ( NN 3/2017.)
8. Kurikulum nastavnog predmeta informatika za osnovne škole i gimnazije (NN 10/2019)

* poznavanje rada na računalu
* praktično na način da odrade cijeli/dio oglednog nastavnog sata

Procjena kandidata uključuje:

* usmeni razgovor s kandidatom

O točnom vremenu testiranja kandidata će biti obavješteni putem elektroničke pošte.

Prilikom pristupanja testiranju svi kandidati dužni su sa sobom imati odgovarajuću identifikacijsku ispravu ( važeću osobnu iskaznicu, putovnicu ili vozačku dozvolu.)

Ako kandidat ne pristupi procjeni odnosno testiranju smatra se da je odustao od prijave na natječaj.

Omiš, 16. listopada 2023.

Klasa: 112-02/23-01/04

Urbroj: 2181-313-01-23-7